

Möbel LETZ

Finden und Wohlfühlen



Typenplan

Disk von vito - TV-Sessel red

Wichtiger Hinweis für Sie

Etwaige Hinweise des Herstellers in dieser Produktinformation, die sich auf die Gewährleistung beziehen, haben für Sie keinerlei Bindungswirkung und können von Ihnen ignoriert werden. Ihre gesetzlichen Gewährleistungsrechte als Verbraucher uns gegenüber, als Ihrem Verkäufer, werden dadurch in keiner Weise berührt oder eingeschränkt. Sie können sich wegen aller Mängel jederzeit an uns wenden. Darüber hinaus gehende Herstellergarantien bleiben natürlich unberührt. Dieser Artikel wird hergestellt von Hjort Knudsen, Stabelhøjvej 1, 6880 Tarm, Dänemark, info@hjortknudsen.de

Möbel Letz GmbH
Am Gewerbepark 11
06895 Zahna-Elster

Tel.: 035383 - 6018 50

Fax.: 035383 - 6018 17

Modell: Vito Disk

360° drehbarer Relax-Sessel mit integrierter Fußstütze und getrennt verstellbarer Rückenlehne. Kopfstütze kann im Neigungswinkel frei verstellbar werden. Auch mit 2 Motoren-System erhältlich.



Fußvarianten: ohne Aufpreis, für alle Größen
Fußvariante B



NTB New Trompet-Fuß

Maße sind ca.-Maße	BIHITISTISH 77 110 84 51 47	BIHITISTISH 77 116 84 51 49	BIHITISTISH 81 120 86 53 51	BIHITISTISH 77 110 84 51 47	BIHITISTISH 77 116 84 51 49	BIHITISTISH 81 120 86 53 51
Bezeichnung	Small Sessel mit manueller Verstellung	Medium Sessel mit manueller Verstellung	Large Sessel mit manueller Verstellung	Small Sessel mit 2-motorischer Verstellung	Medium Sessel mit 2-motorischer Verstellung	Large Sessel mit 2-motorischer Verstellung
Best-Nr.	SFM	MFM	LFM	SFEL	MFEL	LFEL
Ledergruppen Korpus/Rücken						
Anilux	all over					
Wax Anilin/Nubuck	all over					
Semi	all over					
Semi	Split-Leder					
Soleda	Split-Leder					
Soleda	Skai/Kunstleder					
Madras	Split-Leder					
Madras	Skai/Kunstleder					
Stoffgruppen						
Gruppe	0					
Gruppe	1					
Gruppe	2					
Gruppe	3					
Gruppe	4					
Gruppe	5					
Ausstattung:	*Belastbar bis 120 kg					

Akkumulator

**Motor-System: Verstellung mit 2 Motoren getrennt,
verstellbare Fußstütze + Rücken**