

Möbel LETZ

Finden und Wohlfühlen



Typenplan

Mingus von BODAHL MØBLER - Polsterstuhl in Gold/ Schwarz

Wichtiger Hinweis für Sie

Etwaige Hinweise des Herstellers in dieser Produktinformation, die sich auf die Gewährleistung beziehen, haben für Sie keinerlei Bindungswirkung und können von Ihnen ignoriert werden. Ihre gesetzlichen Gewährleistungsrechte als Verbraucher uns gegenüber, als Ihrem Verkäufer, werden dadurch in keiner Weise berührt oder eingeschränkt. Sie können sich wegen aller Mängel jederzeit an uns wenden. Darüber hinaus gehende Herstellergarantien bleiben natürlich unberührt. Dieser Artikel wird hergestellt von Bodahl Møbler ApS, Lundholmvej 23, 7500 Holstebro, Dänemark, info@bodahlmoebel.dk

Möbel Letz GmbH
Am Gewerbepark 11
06895 Zahna-Elster

Tel.: 035383 - 6018 50

Fax.: 035383 - 6018 17



MINGUS, Stuhl

Sitzhöhe x Sitztiefe x Sitzbreite (cm): 49,5 x 44 x 44
Höhe Rückenlehne (cm): 46

Stoff



AI01 Alpine
Ivory



AI02 Alpine
Natural



b120 Boston
Taupe



b261 Boston
Gold



b355 Boston
Hunter



b454 Boston
Antracite



B462 Boston
Black



B500 Boston
Copper

Artikelnummer	B x H x T (cm)	Gewicht (kg)	Kubik (m ³)	Kolli	Stck. pro Kolli
60110	60 x 92 x 60	11,5	0,14	1	2



MINGUS, Armstuhl

Sitzhöhe x Sitztiefe x Sitzbreite (cm): 49,5 x 44 x 45
Höhe Lehnen (cm): 65
Höhe Rückenlehne (cm): 47

Stoff



AI01 Alpine
Ivory



AI02 Alpine
Natural



b120 Boston
Taupe



b261 Boston
Gold



b355 Boston
Hunter



b454 Boston
Antracite



B462 Boston
Black



B500 Boston
Copper

Artikelnummer	B x H x T (cm)	Gewicht (kg)	Kubik (m ³)	Kolli	Stck. pro Kolli
60115	62 x 92 x 62	11,3	0,15	1	2





MINGUS, Barhocker

Sitzhöhe x Sitztiefe x Sitzbreite (cm): 65/86 x 40,5 x 37
 Höhe Rückenlehne (cm): 33

Stoff



AI01 Alpine
Ivory



AI02 Alpine
Natural



b120 Boston
Taupe



b261 Boston
Gold



b355 Boston
Hunter



b454 Boston
Antracite



B462 Boston
Black



B500 Boston
Copper

Artikelnummer	B x H x T (cm)	Gewicht (kg)	Kubik (m ³)	Kolli	Stck. pro Kolli	EUR
62125	45,5 x 94/115 x 55	8,7	0,08	1	2	89